

XEX na MP3
(tutorial dla początkujących)

W sumie nie odkrywam Ameryki ale postanowiłem opisać to co sprawiło problem Sunday-owi. Truł mi dzisiaj, że nie daje rady odpalić Robbo via magnetofon na Atari. Po chwili myślenia rozgryzłem ten problem za pierwszym podejściem i podzielię się tym tutaj. Może się komuś to przyda, kto jeszcze używa magnetofonu z adapterem do wczytywania gier. Zaczniemy więc ćwiczenia. Na pierwszy ogień pójdzie gra, która sprawiała problem. Będzie to ponoć ;) oporny Robbo.

Warto to zrobić na kompie z **Windows XP**. Fanom nowszych Windows jeśli będą problemy z aplikacją **DOS**-ową zostaje **DOSBox** z stosownie podrasowanym ustawieniem **CYCLES**.

Ściągamy plik **XEX**: [http://atarionline.pl/arch/R/Robbo%20\(v1\)/Robbo%20%28v1%29.xex](http://atarionline.pl/arch/R/Robbo%20(v1)/Robbo%20%28v1%29.xex)

Ściągamy [paczkę] z **xex2cas** i **cas2wav**

Ściągamy **CDex**-a: <http://cdexos.sourceforge.net/>

Przyda się i to bardzo **Total Commander**: <http://www.ghisler.com/download.htm>

Zabiegi w Total Commander

Na dysku **C:** zakładamy katalog (**F7**) np.: **TEST**.

Tam też kopiujemy **xex2cas** i **cas2wav** oraz **Robbo (v1).xex** zmieniając jego nazwę na **robbo.xex**. To bardzo istotne ponieważ **CAS2WAV** jest **DOS**-owy i nie połknie dłuższej nazwy pliku jak 8 liter+rozszerzenie.

Kolejnym zadaniem będzie przerobienie **XEX** na **CAS**. Do tego potrzebujemy odpalić **xex2cas.exe** w **Total Commander**. Przeskakujemy więc na dysk **C:**. Włazimy do katalogu **TEST** i klepiemy:

xex2cas robbo.xex robbo.cas <ENTER>

To wszystko. Mamy gotowy plik **robbo.cas** – ba, nawet z **loaderem (!)**, który **xex2cas** dodaje automatycznie! Bajera co? ;)

W sumie pisanie o dalszych zabiegach jest zbędne ale wspomóżmy początkujących ;)

Teraz musimy przerobić **CAS** na **WAV**

Wpisujemy więc:

cas2wav [ENTER]

Tutaj zastosuję się do rad **Q@sor-a** z **Cas Archive**

Poniżej zamieszczam receptę co i jak poustawiać:

- a) Enter *.cas file to be converted: - tutaj wpisujemy robbo.cas
- b) Is this correct: klikamy "y"
- c) Print diagnostic data: "y"

- d) Do you want sine waves, block waves, or pure waves: "s"
- e) Use space/mark transmission at zero level: "n"
- f) Enter mark frequency: "5327"
- g) Enter space frequency: "3995"
- h) Enter fixed baudrate if desired 425-875: "575"
- i) Length of leader if fixed length in milli-seconds: "14000"
- j) Length of Inter Record Gap if fixed length in milli seconds: "375"

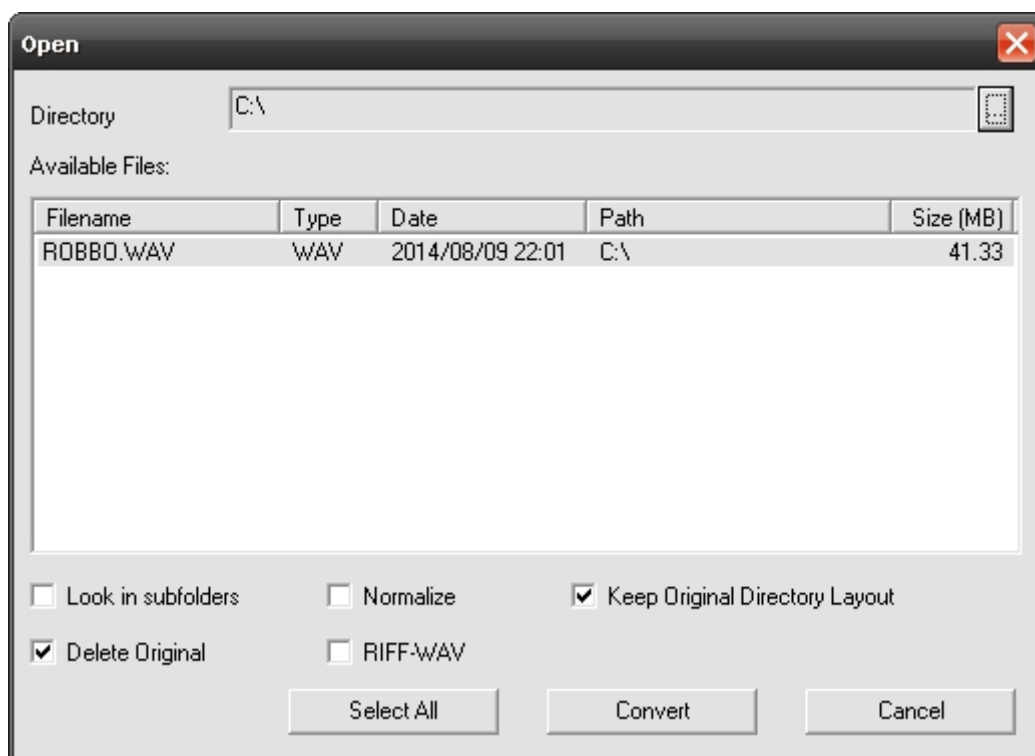
Po chwili mamy gotowy plik **robbo.wav**

Teraz kopiujemy plik WAV do głównego katalogu na dysku C:

Instalujemy **CDex** i odpalamy go.

Wybieramy z menu:

CONVERT > CONVERT WAV FILE(s) TO COMPRESSED AUDIO FILE(s)



i po ustawieniu wszystkiego jak w screenie powyżej
klikamy **Convert**.

Plik **MP3** domyślnie w **XP** będzie się znajdować w katalogu:
c:\Documents and Settings\Nazwa Użytkownika\Moje dokumenty\Moja muzyka

Teraz trzeba skopiować pliczek **MP3** na odtwarzacz **MP3**, komórkę, ect...
Wtyk jack adaptera kasyty do gniazda w urządzeniu a reszta jest już oczywista.

Miłych eksperymentów!

Pozdrawiam!

sOnar

